**ПРАВИЛА**

**КИБЕРСОРТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН «CS:GO» И «DOTA 2»**

**Правила игры CS:GO**

1. Основная идея игры — противостояние двух команд по 5 человек в каждой.
2. Матч состоит из одной, двух или 3-х игр (Maps).
3. Игра состоит из 2-х периодов. Один период команда проводит за оборону, а второй за атаку.
4. Периоды состоят из раундов. Продолжительность раунда составляет 1,75 минуты. Первый — 15 раундов (к примеру 9-6), второй период заканчивается если команда набирает в общей сложности 16 раундов (к примеру 16-13). В случае если по истечении 2-х периодов команды имеют равное количество выигранных раундов (15-15), назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда.
5. Табло игры показывает список всех участвующих игроков по их никнэймам, разбитых на команды, общий счет убийств и смертей для каждого игрока.

**Правила игры DOTA 2**

1. Цель игры — первым уничтожить главное здание противника (трон). Эта команда считается победителем в независимости от текущего счета.
2. За уничтожение героя противника команде начисляется одно очко (Frag, kill). Денаи и смерти от нейтральных существ не учитываются.
3. Матч состоит из 1,3,5 игр в зависимости от формата турнира.
4. Команды выбирают героев поочередно.
5. Вначале каждой игры команды поочередно из более 100 героев выбирают нужных им для данной игры (по 5 с каждой стороны). Кроме того, они выбирают по пять героев, которых они запрещают брать сопернику. Каждый герой имеет уникальный набор характеристик умений и приспособлен для выполнения тех или иных задач в игре.